

FEDERAZIONE ITALIANA GIUOCO HANDBALL

SERIE A SILVER MASCHILE		Numero gara 65006	Risultato finale
--------------------------------	--	--------------------------	------------------

24 - 28

A	LIONS TERAMO	B	GENEA LANZARA
----------	---------------------	----------	----------------------

Località	Teramo	Impianto	PALASPORT S.NICOLO A TORDINA	Data	23/09/2023
----------	--------	----------	------------------------------	------	------------

A LIONS TERAMO								
N°	Cognome e Nome	Reti	Amm.	2'	2'	2'	Sq.	San.Sq.
3	Forlini, Giulio	5						
4	Di Battista Rodi, Federico	0						
5	Martin, Patricio Adrian	0		19:43				
7	Cinelli, Jacopo	0						
8	Murri, Alessandro	11						
9	Angeloni, Simone	4		45:15				
10	D'Argenio, Simone (VK)	0						
12	De Angelis, Matteo	0						
13	Misantone, Gabriele	0						
15	Michini, Nicola	0						
16	Addazi, Lorenzo	0						
18	Ciutti, Stefano	0						
20	Valeri, Quirino Adriano	2						
25	Camaioni, Riccardo	0		05:34	11:53			
30	Reginaldi, Gabriele	0						
34	Barbuti, Davide (K)	2		22:38				
Uff.A	La Brecciosa, Serafino							
Uff.B	Massotti, Settimio		40:56					
Uff.C	Di Giacinto, Franco							
Uff.D	Cialini, Adolfo							
Uff.E								

A	B
1° tempo	
12	15
2° tempo	
24	28
1° extra	
2° extra	
7m.	

7m. tiri/reti
4/2 5/5

1° Time-out
16:20 19:26
2° Time-out
38:21 53:37
3° Time-out
59:34

Arbitro 1
VASILE V.
Arbitro 2
TEMPONE M.
Delegato 1
PIETRAFORTE L.
Delegato 2

B GENEVA LANZARA								
N°	Cognome e Nome	Reti	Amm.	2'	2'	2'	Sq.	San.Sq.
3	Milano, Antonio (K)	0						
4	Senatore, Mattia	0						
6	Senatore, Andrea	0						
8	Milano, Carlo (VK)	0						
11	Dello Vicario Giacinti, Valentino	6						
13	Florio, Vincenzo Alessandro	3						
14	Fragnito, Lorenzo	3						
21	Arena, Luigi	9		22:38				
31	Vitiello, Alessandro	1						
32	Dias Vivas De Azevedo, Rafael	0						
36	Avallone, Francesco Luigi	0						
75	Mendo, Alex	6						
77	Munda, Michele Daniele	0					55:23	
89	Cappellari, Joel	0						
Uff.A	Atanasio, Piero							
Uff.B	Maione, Pasquale		20:22					
Uff.C								
Uff.D								
Uff.E								

