

Segreteria Generale

Circolare n. 87/2024

Roma, 25 novembre 2024

Alle Società Affiliate
Agli atleti e tecnici
Ai Signori Consiglieri Federali
Ai Signori Revisori dei Conti
Ai Comitati e Delegazioni Regionali
Alle Delegazioni Provinciali
Ai Settori Federali
LORO INDIRIZZI

Oggetto: *Corso allenatori Livello 1.*

Si informa che la F.I.G.H., alla luce delle decisioni assunte dal C.F. in data 6 ottobre 2024, ha previsto un corso per Istruttori Attività Promozionale (IAP), Istruttori Attività Giovanile (IAG), Allenatori di Livello 1, organizzati dalle Aree.

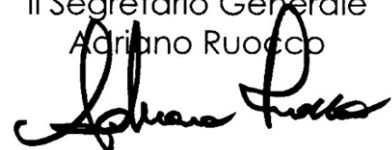
Il corso prevede, inoltre, in collaborazione con gli uffici scolastici provinciali e regionali in accordo con le Aree, la realizzazione di corsi di Istruttore Scolastico (I.S. 4 ore), corsi per docenti della scuola primaria e corsi di Istruttore Attività Promozionale (I.A.P. 8 ore), dedicati ai docenti di scuola primaria di secondo grado e scuola secondaria.

Le domande, compilate secondo l'allegato modulo, devono pervenire alla F.I.G.H. entro e non oltre il **15 dicembre 2024**.

Distinti saluti.

Il Segretario Generale

Adriano Ruocco



FINALITA'

Il corso mira a preparare le seguenti figure in grado di:

- a) **Istruttore Scolastico (I.S.) 4 ore riservato ad insegnanti di scienze motorie e maestri in attività di insegnamento:** avere competenze specifiche nella promozione del gioco sport pallamano, e svolgere funzione di educatore e formatore nell'età della scuola primaria e della preadolescenza da espletare esclusivamente in ambito scolastico;
- b) **Istruttore Attività Promozionale 8 (IAP) 8 ore: riservato ai soli insegnanti di Scienze Motorie delle Scuole secondarie di 1° e 2° grado in attività di insegnamento.** Avere competenze specifiche nella promozione del gioco sport pallamano nella scuola secondaria di 1° e 2° grado;
- c) **Istruttore Attività Promozionale (IAP):** avere competenze specifiche nella promozione del gioco sport pallamano, e svolgere funzione di educatore e formatore nell'età della scuola primaria e della preadolescenza;
- b) **Istruttori Attività Giovanile (IAG):** avere competenze specifiche nella disciplina della pallamano per condurre squadre anche di livello agonistico fino alla categoria U 17 M/F inclusa, con particolare attenzione alle tematiche relative alla programmazione e alla pianificazione dell'allenamento nel settore giovanile;
- c) **Allenatore livello 1:** avere competenze specifiche e avanzate nella gestione degli atleti dall'attività promozionale alla serie BM e A2F, e nella conduzione delle squadre di livello agonistico fino alla serie BM e A2F.

DESTINATARI

Per poter partecipare al corso in oggetto sono necessari i seguenti requisiti:

- Età minima di 18 anni compiuti
- Diploma di Scuola Media Inferiore

a) I.S. - Istruttore Scolastico

Moduli per iscrizione:

- Scheda iscrizione
- Documento di riconoscimento in validità

QUOTA ISCRIZIONE: **GRATUITA**

Tempo di svolgimento: **4 Ore (unica giornata)**

Rivolto a: *insegnanti di Scienze Motorie che operano nella Scuola Primaria e i maestri che si dedicano all'educazione Motoria nelle proprie classi*

Assenze: *Frequenza obbligatoria*

Valutazione finale: Nessuna

Numero minimo di attivazione: 10 partecipanti

Il corso sarà gestito dalle Aree di riferimento.

Il corso non abilita alla conduzione di squadre che partecipano ai campionati agonistici di categoria e di serie

b) IAP 8 – Istruttore Attività Promozionale 8 ore

Moduli per iscrizione:

- Scheda iscrizione
- Documento di riconoscimento in validità

Quota iscrizione: GRATUITA

Tempo di svolgimento: 8 Ore (unica giornata)

Rivolto a: riservato ai soli insegnanti di Scienze Motorie delle Scuole secondarie di 1° e 2° grado in attività di insegnamento

Assenze: Frequenza obbligatoria

Valutazione finale: Nessuna

Numero minimo di attivazione: 10 partecipanti

Il corso sarà gestito dalle Aree di riferimento.

Il corso non abilita alla conduzione di squadre che partecipano ai campionati agonistici di categoria e di serie

c) IAP – Istruttore Attività Promozionale

Moduli per iscrizione:

- Scheda iscrizione
- Documento di riconoscimento in validità

Quota iscrizione: gratuita oppure quota di partecipazione (massimo € 20,00) a discrezione del Comitato Regionale/Aree

Tempo di svolgimento: 16 Ore (2 giornate)

Rivolto a: Tutti

Assenze: Frequenza obbligatoria

Valutazione finale: questionario sul contenuto della guida a supporto del corso

Numero minimo di attivazione: a discrezione del Comitato Regionale/Aree che abbia almeno 10 partecipanti allenatori Livello 1 iscritti, oppure organizzazione autonoma del Comitato /Aree

Il corso sarà gestito dalle Aree di riferimento.

Il corso non abilita alla conduzione di squadre che partecipano ai campionati agonistici di categoria e di serie

d) IAG (Istruttore Attività Giovanile)

Moduli per iscrizione:

- Scheda iscrizione
- Documento di riconoscimento in validità
- Copia del versamento

Quota iscrizione: € 75,00 causale: "Iscrizione Corso Istruttore Attività Giovanile 2024/2025, NOME e COGNOME"

Tempo di svolgimento: 48 Ore (32 in presenza e 16 in modalità a distanza). Il corso IAG include, nella sua programmazione, tutti i moduli IAP

Rivolto a: Tutti

Assenze: Massimo 4 ore

Acquisizione del titolo: frequenza di tutti i moduli e superamento della verifica

Valutazione finale: colloquio orale.

Numero minimo di attivazione: 10 partecipanti allenatori Livello 1 iscritti, oppure a discrezione del Comitato Regionale/Aree

Il corso sarà gestito dalle Aree di riferimento.

Il corso abilita alla conduzione di squadre che partecipano ai campionati agonistici di categoria giovanile

Termini presentazione domanda: **15 dicembre 2024 al Comitato Regionale/Aree di riferimento**

e) ALLENATORE LIVELLO 1 – 64 ore

Moduli per iscrizione:

- Scheda iscrizione
- Documento di riconoscimento in validità
- Copia del versamento

Quota iscrizione: € 200,00 causale: "FIGH- Federazione Italiana Giuoco Handball", CAUSALE: "ISCRIZIONE CORSO ALLENATORE LIVELLO 1 2024/2025, NOME e COGNOME"

Tempo di svolgimento: 64 Ore (48 in presenza e 16 in modalità a distanza).

Il corso Allenatore Livello 1 include, nella sua programmazione, tutti i moduli IAP e IAG

Rivolto a: Tutti

Assenze: Massimo 8 ore

Acquisizione del titolo: frequenza di tutti i moduli e superamento della verifica

Valutazione finale: questionario finale

Numero minimo di attivazione: 10 partecipanti allenatori Livello 1 iscritti, oppure a discrezione del Comitato Regionale/Aree

Il corso sarà gestito dalle Aree di riferimento.

Il corso abilita alla conduzione di squadre che partecipano ai campionati agonistici di categoria giovanile fino alla Serie BM e A2 F

Termini presentazione domanda: **15 dicembre 2024 al Comitato Regionale/Area di riferimento (che provvederà a fornire ogni utile indicazione in merito a tutti gli aspetti organizzativi)**

Il corso sarà certificato da ciascun formatore con registro vidimato dal Presidente Regionale o Referente della Formazione territoriale

MODULO DI ISCRIZIONE AL CORSO

QUALIFICA	ORE DI SVOLGIMENTO	BARRA CON UNA X
I.S. – Istruttore Scolastico	4 ORE	
I.A.P. – Istruttore Attività Promozionale 8 ore	8 ORE	
I.A.P. – Istruttore Attività Promozionale	16 ORE	
I.A.G. – Istruttore Attività Giovanile	48 ORE	
Allenatore Livello 1	64 ORE	

COMITATO/AREE _____

COGNOME	
NOME	
COMUNE E PROVINCIA DI NASCITA	
DATA DI NASCITA	
NAZIONALITA'	
COMUNE DI RESIDENZA	
PROVINCIA	
INDIRIZZO DI RESIDENZA	
CELLULARE	
MAIL PERSONALE	

Al presente modulo si allegano:

- Documento di riconoscimento
- Ricevuta pagamento Iscrizione IAG o Allenatore Livello 1
- Certificato medico in validità (non agonistico/agonistico/sportive)

Ai sensi dell'art. 13 del Reg. UE 679/2016, si fornisce idonea informativa in materia di trattamento dei dati personali da parte della Federazione Italiana Giuoco Handball. Dichiaro di aver preso visione dell'informativa privacy allegata e presente nel sito www.figh.it/privacy.html, e di aver liberamente fornito i dati personali richiesti per le finalità descritte nella predetta informativa.

Presto il consenso al trattamento dei dati particolari per la finalità 1) indicata nell'informativa sopra richiamata.

Autorizzo la F.I.G.H. alla pubblicazione, nel sito Federale, www.figh.it, della tesi, qualora fosse richiesta, da me redatta al termine del suddetto corso.

Sono inoltre consapevole della circostanza che i materiali forniti dalla F.I.G.H. e dai Docenti (es.: video-lezioni, scritti, slides) durante il corso, sono per mio uso esclusivo di studio, e non mi è assolutamente consentito alcun altro uso, ivi compreso l'invio, la diffusione, la pubblicazione e/o la riproduzione in qualsiasi forma o supporto

Descrizione dettagliata delle attività

Argomenti del Corso I.S.- Istruttore Scolastico

Giochi propedeutici

- Scheda 1: Il gioco dei passaggi
- Scheda 2: Palla meta
- Scheda 3: Palla al re
- Scheda 4: The Wall
- Scheda 5: La battaglia navale
- Scheda 6: La girandola
- Scheda 7: Il bersaglio
- Scheda 8: La gara dei rigori

Giochi per la scuola Primaria

- Scheda 9: 2 contro 0
- Scheda 10: 2 contro 1+1
- Scheda 11: 4 + 0
- Scheda 12: Gioco base 3+1 (classi 1^a, 2^a, 3^a scuola primaria di primo grado)

Giochi per la Scuola Primaria e Secondaria di primo grado

- Scheda 13: Gioco base 4+1 (classi 4^a e 5^a scuola primaria di primo grado, classi 1^a, 2^a, 3^a scuola primaria di secondo grado)

Argomenti del Corso I.A.P. 8 ore

Aspetti metodologici

- Premessa
- Percorso didattico
- Gioco semplice non orientato
- Gioco orientato
- Gioco complesso orientato
- Gioco per l'acquisizione delle abilità fisiche specifiche
- Gioco base 3+1
- Gioco base 4+1

Apprendimento della tecnica di gioco

- La presa
- Il palleggio
- Il tiro
- Il passaggio

Argomenti del Corso I.A.P. 16 ore

Aspetti metodologici

- Premessa
- Percorso didattico

Gioco semplice non orientato
Gioco orientato
Gioco complesso orientato
Gioco per l'acquisizione delle abilità fisiche specifiche
Gioco base 3+1
Gioco base 4+1
Gioco base 5+1
Gioco base 6+1
Capacità coordinative

Apprendimento della tecnica di gioco

Controllo della palla attraverso i giochi
Dal palleggio al tiro
Il tiro
Il passaggio

Avviamento al gioco

Il gioco fondamentale
I ruoli di attacco
Caratteristiche dei ruoli
Il tiro dell'ala
Il tiro del terzino
Il tiro del pivot
La prima organizzazione dell'attacco
Prima organizzazione del gioco 5+1
La prima difesa organizzata
I primi elementi del gioco

Argomenti del Corso I.A.G. 48 ore

Attività svolta dal settore formazione nazionale a distanza che verranno ripetuti a cadenza trimestrale gennaio/marzo/giugno 2025

Modulo 1 SNaQ
Modulo 1a Le competenze pedagogiche del tecnico
Modulo 1b Il processo di insegnamento-apprendimento
Modulo 1c Sviluppo motorio e capacità coordinative

Settore arbitrale FIGH territoriale

Modulo 2 Regolamento di gioco
Le sanzioni progressive – il vantaggio – il tiro dai 7 metri – il gioco passivo etc.

Formatore regionale

Modulo 3 Apprendimento della tecnica di gioco
Modulo 3c Cambio di direzione
Modulo 4 Apprendimento e sviluppo della tecnica individuale di attacco

Modulo 4a Penetrazione
Modulo 4b Il gioco 1 contro 1
Modulo 5 Apprendimento delle collaborazioni in attacco
Modulo 5a Incrocio
Modulo 5b Blocco
Modulo 6 Apprendimento e sviluppo del gioco collettivo
Modulo 6a Il gioco 2 contro 1
Modulo 6b Il gioco 3 contro 2 (gioco senza palla)
Modulo 7 Tecniche di difesa e gli interventi difensivi
Modulo 8 il portiere

Allenatore Livello 1 - 64 ore

Formatore regionale

Modulo 6 Apprendimento e sviluppo del gioco collettivo
Modulo 6c Il gioco 2 contro 2 (le finte)
Modulo 6d Il gioco 3 contro 3
Modulo 6e Il gioco 4 contro 4
Modulo 9 Tattica collettiva di attacco
Modulo 9a Contropiede e attacco rapido
Modulo 9b Attacco 4-2 e 3-3
Modulo 10 Tattica collettiva di difesa: difesa 6-0 e 3-2-1